

제19회 경기게임오디션 in **PlayX4**

1. 참가자격 : 전국 대상 게임 기획, 개발이 가능한 누구나

2. 참가대상 : 빌드 제출이 가능한 단계 이상의 미출시 게임(2025년 상반기 내 개발완료 수준)

3. 선정절차

신청자 모집	서류심사	1차 오디션	OT 및 피칭멘토링	최종오디션 (B2B)	전시운영 (B2C)	협약
3/15 ~ 4/15	4/18(목)	4/24(수)	4/30(화)	5/25(토)	5/23~26	6월 중
17:00 접수마감	20개 내외 선발	10개사 선발	팀 별 발표자료 등 코칭	TOP10 순위 결정전	게임 전시부스 운영	-

※ 일정 및 프로세스 변동 가능(변경 시 별도 안내)

- 서류심사 : 참가신청서 내용을 바탕으로 전문가 서류 심사 진행(20개 내외 프로젝트 선발)

- 빌드 및 증빙서류 제출 : 서류심사 통과한 게임 대상 빌드(실행파일) 제출, 미제출 시 탈락

※ 4/22(월)까지 제출 요청 예정

- 1차 오디션 : 서류심사/ 빌드제출 통과한 게임 대상, 빌드 평가 및 전문가 PT 심사(TOP10 선정)

※ 판교 경기창조경제혁신센터 내 추진

- 오리엔테이션 : TOP10 대상 설명회(향후 진행일정, 최종오디션 방식 등)

- 피칭멘토링 : TOP10 대상 발표자료 및 발표태도 코칭

- 최종오디션 : 피칭(PT 발표) 및 전문심사위원+청중평가단 점수 종합해 최종 순위 결정

※ 수도권 최대 게임쇼 PlayX4와의 연계운영으로 행사장(킨텍스) 내 추진

4. 선정방법

· 선정 기준 : 기획 우수성, 게임 완성도, 재미 요소 및 시장성, 개발 완료 및 출시 가능성 등

· 선정 방법 : 게임 업계 전문가 및 일반인 청중평가단 심사 추진

· 가점 사항 : 경기게임오디션(게임창조오디션, 새로운경기 게임오디션) 최초 참여자 대상
서류심사 5점 가점 부여

※최초 참여 : 상금 미수령 (수상 당시 회사/ 팀명, 대표자명 기준)

5. 시상 및 특전

- 상금 지급 : 1위 ~ 10위 총 10개팀

구분	지원기업 수	금액	비고
계	10팀	200,000,000	프로젝트 성과관리 협약(3년간) 체결 후, 순위별 차등 지급
TOP5	1위	50,000,000	
	2위	30,000,000	
	3위	20,000,000	
TOP10 (입상)	5팀	10,000,000	

· STOVE INDIE's PICK

- TOP10 게임 중 스토브인디 사업 방향성과 일치하는 게임이 있을 경우 별도 선정
- 스토브 인디 내 마케팅 프로모션 혜택 제공
 - ※ MG, 퍼블리싱 등 사업화 지원 협의 기회 제공

· 협력사 서비스 제공

협력사 명	지원 서비스
AWS	- 클라우드 서버 크레딧 지원
NHN	- NHN 게임베이스 크레딧 지원
네이버클라우드	- 네이버 클라우드 크레딧 지원
뒤끝	- 뒤끝(게임 백엔드 서비스) 크레딧 지원
스토브인디	- 스토브인디 온라인 전시관 지원
씽킹데이터&큐게임즈	- 씽킹엔진(게임 데이터 분석 솔루션) 크레딧 지원 - 버그클라우드(플랫폼 마케팅 서비스) 지원
아이지에어웍스	- 모바일인덱스 GAME(모바일게임 데이터 솔루션) 지원
원스토어	- 원스토어 인디게임존/ 베타게임존을 통한 홍보 지원
잉카엔트웍스	- 앱실링(모바일앱 보안서비스) 크레딧 지원
컴투스플랫폼	- 컴투스 Hive 플랫폼(SDK) 크레딧 지원

※ 최종오디션 순위에 따라 서비스 지원에 차등 있을 수 있음

· PlayX4 내 부스 제공

구분	PlayX4 B2B(선택)	PlayX4 B2C(필수)
일정	2024. 05. 23.(목) ~ 24.(금)	2024. 05. 23.(목) ~ 26.(일)
지원분야	- 비즈미팅 지원 ※ 주말에는 B2C로 확대 운영 예정	- 경기게임오디션 홍보 부스 내 B2C 전시 지원 - 게임 테스트기기(모바일 디바이스, PC) 대여 및 운영 인력 지원

- **후속 개발 서비스**(QA, 사운드, 영상, 번역, 마케팅 등) 신청자격 부여
 - ※ 경기도 소재 개발사에 후속지원 서비스 제공 예정
(선정 이후라도 경기도로 이전 사항 증빙 제출 시 지원 제공)
 - ※ 선정 후 2년까지 신청자격 부여
(2024년 제19회 경기게임오디션 수상자의 경우 2024~2025년 후속지원 신청가능)
- **네트워킹**(오디션 전체기수 모임) 제공
- **경기글로벌게임센터 입주 신청 시 3점 가점 부여** ※TOP10 대상

6. 참가방법

- 접수기간 : 2024. 3. 15.(금) 09시 ~ 4. 15.(월) 17시
- 제출서류 : 게임소개서, 회사/ 팀 소개서, 게임 영상(1분 내외), 투자유치 현황
 - ※ 제출서류 용량이 2GB를 초과하지 않아야함
 - ※ 서류합격자는 1차 오디션 이전까지 빌드(실행파일)을 제출해야 함
- 접 수 처 : 경기글로벌게임센터 홈페이지 내(<https://www.play4apply.com/>) 온라인 접수
 - ※ 경기글로벌게임센터 홈페이지 메인 화면 우측 [경기게임오디션] - [신청접수] 탭으로도 가능

7. 유의사항

- 신청 프로젝트 수는 개인과 기업을 통칭하여 1개를 원칙으로 하여 2개 이상 접수 시, 모두 참여 불가 (한명의 개인 및 기업이 두 개 이상의 프로젝트 지원불가)
- 출시(마켓 등록, 글로벌 포함)됐거나 퍼블리셔와 계약을 맺은 게임, 매출이 발생한 게임, 플랫폼 변경, 시리즈물의 경우 참가 불가함
- 제출 내용 및 서류를 허위로 작성하거나 제출한 작품이 타인의 저작물을 도용한 경우 심사 대상에서 제외되며, 수상 이후에 그 사실이 밝혀지면 수상 취소 및 상금 등을 환수 할 수 있음
- 경기게임오디션 행사 종료 시까지 운영 프로그램에 성실히 참여하여야 하며, 관련기준에 미달할 경우 선정내용이 확정된 이후에라도 관련사항 취소, 상금 회수, 참여제한 등의 제재조치를 취할 수 있음

8. 문 의 : 경기콘텐츠진흥원 게임·디지털혁신팀 박경난 매니저
(Tel. 031-776-4781 / E-mail. parkkn@gcon.or.kr)

신청하기

※ 경기콘텐츠진흥원은 경기도 공공기관으로서, 지원주신 사업에 대해 경기도 청렴도 향상 및 부패방지 기본조례」를 준수하여 최선을 다해 공정하고 투명한 심사를 진행할 것을 약속드립니다. 이를 위해 진흥원은 평가 위원회를 전원 외부 전문가로 위촉하여 진행하고 있으며, 이 외에도 다양한 평가의 객관성을 담보하기 위한 노력을 기울이고 있습니다. 심사절차 및 결과와 관련한 사항은 사업담당자에게, 심사 관련 부정청탁 등 비위 문제는 청렴감사실 (032-623-8009)을 통해 해주시면 성심성의껏 안내해드리겠습니다. 감사합니다.

주최 : 경기도

주관 : 경기콘텐츠진흥원

협력 : AWS NHN 네이버클라우드 뒤끝 스토브인디 씽킹데이터

아이지에이웍스 원스토어 잉카엔트웍스 컴투스플랫폼 큐게임즈